

Das BDSM Spiel

Nicht jedem fällt es leicht, über seine Wünsche und Bedürfnisse zu sprechen. Die Idee dieses Spiels ist, das Thema spielerisch anzugehen. Zu gewinnen gibt es daher vor allem eines: Lustvolle Erkenntnisse. Fast jeder dürfte das dafür nötige Spielmaterial zu Hause haben.

Spielmaterial

- 4 Würfel (Ersatzweise Karten mit den entsprechenden Werten von 1-6)
- Sichtschutz
- Spielbogen

Jeder Spieler erhält zu Beginn des Spiels zwei Würfel. Es wird eine Spielart vorgestellt und danach stimmen beide geheim darüber ab, wie sie zu der Spielart stehen und was sie denken wie ihr Partner dazu steht. Hinter dem Sichtschutz wird also mit den Würfeln links gelegt, was man denkt wie der andere die Spielart findet und rechts, wie man sie selber findet.

Die Zahlen stehen für:

- 1: Reizt mich extrem
- 2: Reizt mich sehr
- 3: Hängt sehr stark von der Situation ab
- 4: Würde ich nur ungern machen
- 5: Würde ich äußerst ungern machen
- 6: NoGo

Die Spieler heben den Sichtschutz an oder sagen ihre Werte, und diese werden dann auf den Spielbogen übertragen. So können sie auch später noch sehen, welche Spielarten den anderen reizen könnten oder welche ein Tabu darstellen.

Es geht darum, sich besser kennenzulernen und Dinge, die sich der andere vielleicht nicht traut direkt auszusprechen, einfach spielerisch zu erfahren.

Spielvarianten

Würfel

Ein dritter Würfel dient dazu anzuzeigen, dass man die Spielart noch nie betrieben hat. Dafür platziert man diesen mit einer 1 oberhalb des rechten Würfels.

Siegpunkte (diverse Varianten A, B, usw.)

- A. Die Spieler tragen jeweils ihr Initial in die Spalten zwischen der 6 und den Anmerkungen ein.
- B. Wer exakt die Zahl des anderen errät, erhält drei Punkte, wer nur eine Zahl daneben liegt erhält einen Punkt
- C. und für jeden Punkt, der mehr als einer daneben ist, gibt es jeweils einen Minuspunkt.
- D. Ist die Spielart dem Partner unbekannt und man rät richtig, so verdoppeln sich die Siegpunkte (weil es dann einfach schwerer zu erraten ist).
- E. Wer zuerst oder gleichzeitig mit dem Partner die Marke von 25 Punkten erreicht, bekommt 2 Siegpunkte, wer in einer späteren Wertung die Marke erreicht, bekommt noch 1 Siegpunkt. Diese Punkte werden bei 25, 50, 75 und doppelt bei der 100 vergeben.
- F. Was ihr mit den Siegpunkten macht: Seid kreativ, nutzt sie als Einsatz um neue Spielarten auszutesten, münzt sie in einen Restaurantbesuch um oder lasst den mit den meisten Punkten über die nächste(n) Spielzeuganschaffungen entscheiden :)

Zu Dritt

Auch zu Dritt ist dieses Spiel spielbar, man benötigt in dem Fall nur drei Würfel mehr ;)

Spielbogen Beispiel

Spielart	1	2	3	4	5	6			Anmerkung
Hände festhalten									
Blowjob									
Festbinden m. Seil									
Filmen									
Mundknebel									
Analsex bei ihr									
Analsex bei ihm									
Switchen mit Part.									
Switch mit 3 Pers.									
Pornos schauen									
BDSM Party									
Bondagebrett									
Natursekt äußerl.									
Markieren tempor.									
Dominuskuss									
Rohrstock									
Ohrfeigen									
Anspucken									
Kratzen									
MagicWand o. Sex									
Dreier MWW									
Sex öff. Ort									
Knien									
Halsband									
An Leine führen									
Atemreduktion									
Beißen									
Flogger									
Reizstrom									
Natursekt aufn.									
Augen verbinden									
Tunnelspiel Ingwer									
Fisting									
Spermaspiele									

Idee und Copyright des Spiels Gentledom (www.gentledom.de)